

## 1 Activeer je planning

Volg je al een lesmethode in Snappet, dan kun je deze stap overslaan en starten met de automatiseertaken vanuit je bestaande planning. Gebruik je Snappet voor het eerst?

Volg dan de volgende stappen:

- Log in je Snappet dashboard en klik linksboven op de blauwe knop 'Voeg toe +'.
- Kies voor 'Rekenen'.
- Selecteer je jaargroep.
- Klik op 'Anders / meer opties' en kies voor 'Automatiseren – VERSIE groep X' (kies voor de versie behorend bij jou methode)
- Kies een naam.
- Klik op 'Vak activeren'.
- Je ziet een (blok)overzicht verschijnen, met aan de rechterkant de geplande speed-taken per week. Eventueel kun je deze naar een specifieke dag toe slepen.
  - *Optioneel: pas de namen van de rijen en kolommen in het blokeoverzicht aan, en/of voeg extra blokken of weken toe via de drie puntjes.*

## 2 Voeg extra activiteiten toe (optioneel)

De speed-taken staan zodanig ingepland dat je op het juiste moment begint met oefenen op snelheid op elk leerdoel. Ieder leerdoel komt regelmatig terug op je planning voor herhaalde oefening. Wil je zelf nog activiteiten toevoegen? Volg dan de volgende stappen:

- Kies een leeg blokje voor het toevoegen van een activiteit en klik rechtsonder op de '+'.
  - *Optioneel: als je linksboven een zoekterm invult, dan lichten de passende doelen rood op in de cirkel.*
  - *Optioneel: pas aan welke leerlingen aan de activiteit meedoen via de zwarte poppetjes. Standaard staat de activiteit voor de hele klas geselecteerd.*
- Voeg de activiteit toe via de blauwe '+'. Je kunt meerdere activiteiten achter elkaar toevoegen.
- Ga terug naar je blokplanning door rechtsboven op het kruisje te klikken. Sleep eventueel de toegevoegde taak/taken naar de juiste plek.
  - *Optioneel: via de zwarte poppetjes kun je activiteiten (on)zichtbaar maken, of leerlingen (de)selecteren die meedoen aan de taak.*

### 3 Ga aan de slag met een activiteit

- *Voor digitaal oefenen:* leerlingen navigeren via hun omgeving naar de taak die je hebt klaargezet. Ze klikken op de eerste opgave om direct aan de slag te gaan.
- *Voor oefenen op papier:* klik in je eigen dashboard op de betreffende taak en klik op “Sommenbladen”.
- *Voor rekenspellen (alleen speed-taken):* klik in je eigen dashboard op de betreffende taak en klik op ‘Rekenspellen’ om de spellen te zien die bij de taak horen.

### 4 Verder automatiseren aan eigen doelen

- Kies in een leeg blok rechtsonder op de ‘+’.
- Selecteer links in het roze blok ‘Automatiseren’ de rij van het rekenmuurtje waarin je leerlingen verder wilt laten oefenen, of kies voor ‘Alle doelen’. Wil je liever zelf doelen selecteren? Volg dan de stappen onder (2).
- De leerlingen kunnen verder oefenen aan eigen doelen binnen taken waaraan ze eerder hebben gewerkt, of aan taken die standaard open staan. Zie onderstaande tabel voor de taken die standaard openstaan.

| Rij   | Voorbeeld automatiseerdoelen                                                                   | Alle taken standaard geopend vanaf |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
| Rij 1 | Getalrij t/m 20, buurgetallen, optellen/aftrekken t/m 10 en 20, splitsingen                    | Groep 4                            |
| Rij 2 | Optellen/aftrekken t/m 100, tientallen overschrijden, dubbelen/halveren, sprongen van 10       | Groep 5                            |
| Rij 3 | Tafels van vermenigvuldiging en de bijbehorende deelsommen (t/m $10 \times 10$ )               | Groep 6                            |
| Rij 4 | Vermenigvuldigen en delen met grotere getallen, nullen erbij/eraf, $10 \times$ en $100 \times$ | Groep 7                            |
| Rij 5 | Breuken, procenten en verhoudingen (bijv. $\frac{1}{2} = 0,5 = 50\%$ )                         | Groep 8                            |

- Leerlingen klikken in hun omgeving op de taak ‘Automatiseren - Rekenmuur rij ...’ of ‘Automatiseren - Alle doelen’
  - Via ‘Start’ selecteert Snappet voor de leerling de meest relevante leerdoelen. Na voldoende beheersing, worden de doelen automatisch gemixt aangeboden.
  - Via de buitenste rand van de cirkel kan de leerling zelf doelen selecteren om aan verder te werken.

### 5 Bekijk de voortgang en resultaten

- Klik in een leeg blokje rechtsonder op de '+'.
- Kies onderaan voor 'Alle activiteiten' voor inzicht in de activiteiten die je zelf hebt toegevoegd, of 'Automatiseren' voor het complete rekenmuurtje.
- Via de cirkel krijg je op verschillende manieren inzicht in de voortgang en resultaten op de doelen in het rekenmuurtje:
  - Kies voor 'Hele klas' of selecteer individuele leerlingen
  - Kies voor 'Status' of 'Niveau', zie hieronder voor een uitleg van de kleuren in het overzicht.
  - Voeg extra activiteiten toe aan je planning op basis van de resultaten.

### Uitleg van de kleuren in het overzicht

Status voor een enkele leerling:

- **Donkerblauw** = streefniveau behaald
- **Lichtblauw** = groei richting streefniveau
- **Grijs** = nog niet gestart
- **Geel** = vastgelopen

Status voor meerdere leerlingen of de hele klas:

- **Donkerblauw** = het grootste gedeelte van de groep heeft het streefniveau behaald
- **Blauw** = een gedeelte van de groep heeft het streefniveau behaald
- **Lichtblauw** = een klein gedeelte van de groep heeft het streefniveau behaald
- **Grijs** = de groep heeft nog niet gewerkt aan het leerdoel

Niveau voor een enkele leerling of de hele klas:

- **Rood** = Niveau 1 (0% – 19%) - Ver onder gemiddeld
- **Oranje** = Niveau 2 (20% – 39%) - Onder gemiddeld
- **Geel** = Niveau 3 (40% – 59%) - Gemiddeld
- **Lichtgroen** = Niveau 4 (60% – 79%) - Boven gemiddeld
- **Donkergroen** = Niveau 5 (80% – 100%) - Ver boven gemiddeld